

Temat tygodnia: Dzień Dziecka

Piątek 05.06.2020 r.

Temat dnia: Nasze zabawy.



Już mamy ...

piątek

A jutro będzie sobota, potem niedziela i spotkamy się w kolejny poniedziałek. Dzisiaj proponujemy Wam zabawy z różnych kontynentów, bo wszystkie dzieci, tak jak Wy, bardzo lubią się bawić. Zapraszamy!

1. **„Ręce - nogi - głowa”** – zabawa ruchowa.

Dziecko maszeruje w różnych kierunkach po pomieszczeniu. Na hasło, wymienione części ciała mają dotykać do podłogi, np.

Dwie nogi i ręka,
Jedna noga i dwie ręce,
Dwie nogi i dwie ręce,
Dwie nogi, ręka i głowa... itp.

Na zakończenie zabawy dziecko maszeruje w różnych kierunkach, rodzic rytmicznie klaszcze w dłonie. Na mocne uderzenie w stół - dziecko zatrzymuje się i maszeruje tyłem. Kolejne mocne uderzenie zmienia kierunek marszu.

2. **„Szukamy zabawek”** – zabawa dydaktyczna.

W pokoju chowamy kilka zabawek . Zadaniem dziecka jest odnalezienie ich na podstawie instrukcji wypowiedzianej przez Rodzica, jak dojść do celu, np. 2 kroki w prawo, 3 kroki prosto przed siebie, 1 krok w lewo (starsze dziecko może mieć zasłonięte oczy). Po odnalezieniu zabawek następuje zamiana ról.

3. **„Zabawy dzieci z różnych stron świata”**.



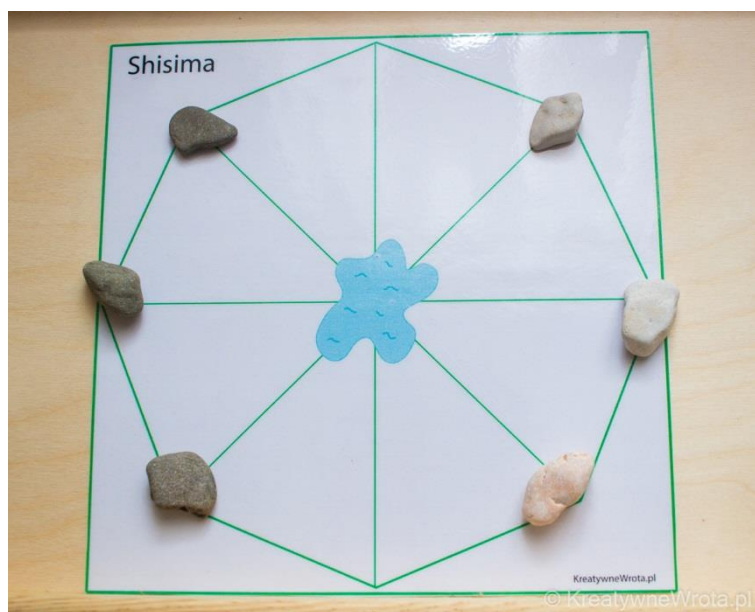
- **„Gra Shisima”**

Shisima to dwuosobowa gra logiczna pochodząca prosto z Kenii. Plansza do gry ma kształt ośmiokąta a na jej środku znajduje się „shisima” czyli kałuża wody.

Bardzo często dzieci w Kenii rysują planszę po prostu na ziemi, a jako pionki służą im kamyki, muszelki, kapsle.

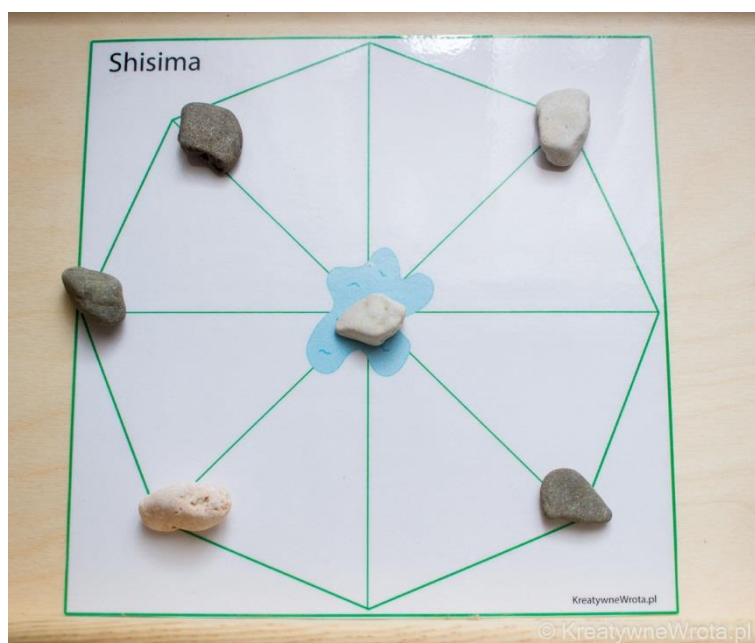
Zasady gry:

Gra bardzo przypomina naszą grę w kółko i krzyżyk. Każdy z graczy otrzymuje 3 pionki w jednakowym kolorze. W naszym przypadku są to 3 kamyczki ciemne i 3 kamyczki jasne. Gracze układają swoje kamyczki na planszy w ten sposób:



Gracze po kolei przesuwać po jednym kamyku wzdłuż linii. Kamyki mogą przesuwać się tylko o jedno pole w dowolnym kierunku, mogą także wskakiwać do kałuży na środku.

Gracz nie może swoim kamieniem przeskakiwać ponad kamieniem innego gracza, a także nie może stanąć na polu które jest zajęte przez przeciwnika. Zwycięża ta osoba która ułożyła 3 kamienie w linii prostej (tutaj – białe).



Możecie, tak jak dzieci z Kenii grać wszędzie! Wystarczy kawałek piasku na plaży, 6 muszelek w dwóch kolorach, palcem rysujecie planszę i do dzieła! W lesie? Kawałek ubitej ziemi na której rysujecie planszę – jeden gracz gra szyszkami, drugi kamyczkami i gra gotowa.

- **Zabawa kamyczkami „Carabke”**

„Carabke” to gra polegająca na podrzuceniu kamyczków lub orzeszków ziemnych, znana w wielu krajach Afryki. Dzieci siadają na ziemi lub macie pod drzewem z garstką kamyków lub orzeszków. W trakcie zabawy każde dziecko kolejno podrzuca orzeszek jedną ręką i szybko zabiera z ziemi następny, tak by tamten pierwszy nie zdążył upaść. Jeśli upadnie, wówczas zawodnik odpada z gry. Gdy uda mu się złapać, kontynuuje się grę z coraz większą liczbą orzeszków w dłoni. Wygrywa ta osoba, która uzbiera najwięcej orzeszków. Jest to gra ćwicząca precyzję, sprawność, koncentrację i szybkość reakcji. Przedmiot używany w trakcie zabawy ulega często zmianie, dzieci bawią się więc także nakrętkami, kapslami, guzikami, tym co znajdują w najbliższym otoczeniu. Poniżej umieszczony jest link do filmu, na którym możecie zobaczyć jak to wygląda w praktyce. Film jest w obcym języku, ale warto zobaczyć, jak się gra.

<https://www.youtube.com/watch?v=JQMkmpGxNsY>

Przenosimy się na kolejny kontynent. Czy pamiętasz jaki?



- **Zabawa „Rangoli”**

Ta egzotyczna zabawa polega na tworzeniu barwnych kompozycji - obrazów na ziemi lub asfalcie. Narysujcie dowolny kształt lub wzór, łatwy do wypełniania. Może to być np. jakiś duży kwiat, fantazyjny domek czy mandala. Teraz należy „pokolorować” obraz barwnymi i niezwykłymi „wypełniaczami”: trawą, kamyczkami, płatkami kwiatów, listkami itp. Gdy dzieło będzie gotowe, koniecznie zróbcie mu zdjęcie!



W Azji **rangoli** to tradycyjna sztuka tworzenia barwnych kompozycji na ziemi. Hindusi tworzą je z ziaren ryżu, piasku, zbóż, płatków kwiatów, czy malują je kredą. Wielobarwne ornamenty wznoszone są przed tradycyjnymi świętami, jednak maluchy potrafią godzinami leżeć na ziemi tworząc mozaiki bez żadnej okazji.

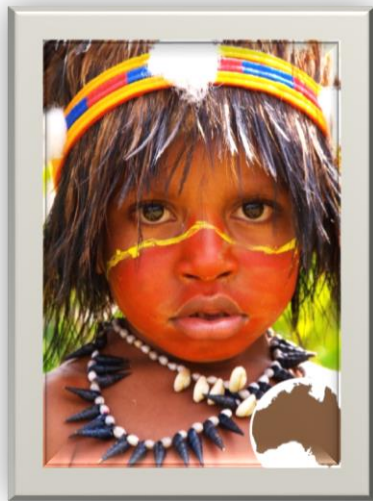
Jesteśmy na kolejnym kontynencie.



- **Zabawa „Podchody”**

Za praocjów tej zabawy uważa się powszechnie północnoamerykańskich Indian. Dzieciom sprawia ona największą frajdę wtedy, gdy rozgrywa się w lesie. Podchody polegają na tym, że ich uczestnicy dzielą się na dwie grupy (musi więc brać w nich udział więcej niż jeden dorosły) i jedna grupa dzieciaków wychodzi w teren wcześniej o jakieś pół godziny, po czym „ucieka”, zostawiając po drodze strzałki, ślady i zadania do rozwiązania (listy) dla przeciwników, czyli drugiej grupy, która musi ją dogonić.

Najmniejszy kontynent świata – Australia.



- **Gra „Kwadraty”.**

Zręcznościowa gra dla czterech uczestników, do której potrzebna jest piłka. Oto jej zasady: dorosły rysuje na ziemi (nie może to być wysoka trawa) spore kwadratowe pole i dzieli je na cztery równe części. Każdy z powstałych kwadratów musi mieć wielkość co najmniej 2 x 2 m. Gracze kolejno zajmują jedno takie pole – to ich „królestwa”. Dzieciaki podają sobie piłkę (ale tylko nogami lub ręką, nie wolno jej łapać!), odbijając ją do sąsiada. Zanim zostanie odbita, może dotknąć ziemi na kwadracie danego gracza tylko jeden raz. Jeśli zawodnik nie zdoła piłki po takim trafieniu w jego pole wybić, odpada. Wygrywa grę ten z malców, który zostanie na polu ostatni. Nazywa się go „królem kwadratów”.

Europa to kontynent na którym my mieszkamy. W wielu krajach europejskich dzieci bawią się w znane Wam zabawy.



- **„Raz, dwa, trzy – Baba Jaga patrzy”! (Grecja)**

Oczywiście po grecku tytuł tej zabawy brzmi zupełnie inaczej, jednak ponieważ w Polsce popularna jest pod taką nazwą, to ją wykorzystajmy. Zasady są proste, a frajdy z zabawy mnóstwo! W grze uczestniczy minimum trójka dzieci. Jedna osoba to Baba Jaga. Stoi tyłem do pozostałych i woła: „Raz, dwa, trzy, Baba Jaga patrzy”. W tym czasie dzieci szybko biegną w jej stronę. Na słowo „patrzy” Baba Jaga odwraca się. Kto nie zdołał się zatrzymać w bezruchu, wraca na start, kto zaś pierwszy dotknie Baby Jagi, ten zajmuje jej miejsce.

- **„Rybak” – zabawa z Niemiec**

Przed rozegranie pierwszej rundy należy wybrać „rybaka”. „Rybak” stoi przed dziećmi, które siedzą na krzeselkach. Mają dłonie wyciągnięte przed siebie – to są ryby. Rybak wodzi jedną ręką wolno pod dłońmi uczestników i mówi: „Łowiłem ryby przez noc całą, ale złowiłem ich bardzo mało”. Po ostatnim wyrazie próbuje zniemacka klepnąć w dłoń najbliższego dziecka. Aby uniknąć złapania, musi ono błyskawicznie odsunąć rękę. Jeśli rybakowi nie uda się schwytać ryby, musi próbować ponownie. Jeśli mu się powiedzie – następuje zmiana ról.

4. Karty pracy (6 – latki):

- **Praca z KP4. 33a** – pisanie wyrazów po śladzie, łączenie zdjęcia z podpisem, kolorowanie; odnalezienie w książkach i albumach informacji na temat zabaw dzieci z różnych krajów,
- **Praca z KP4. 33b** – układanie wyrazów z rozsypanki literowej, łączenie wyrazów z obrazkami.

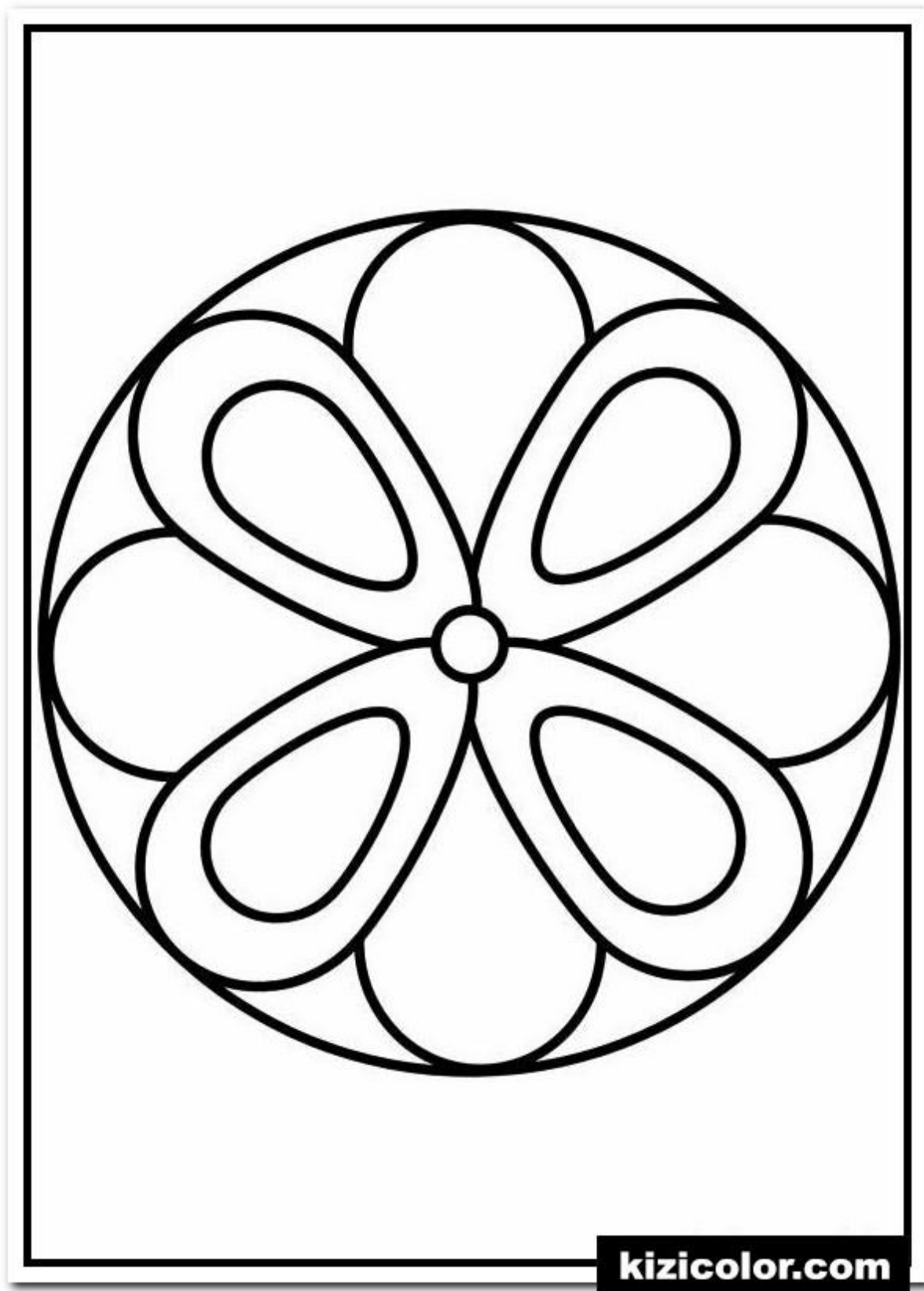
5. Propozycje dzieciom chętnym:

- Mandala do wydrukowania lub kolorowania online:
<http://www.supercoloring.com/pl/kolorowanki/mandala-ze-wzorem-roslinnym-3>
- Film „Jak w Japonii świętuje się Dzień Dziecka”:
<https://abc.tvp.pl/18597055/dzien-dziecka>
- Jak zrobić wiatraczek z papieru:
<https://www.youtube.com/watch?v=xuz9EwXiu-o>
- Litery do utrwalenia:
<http://pisupisu.pl/przedszkole/slowo-na-literke>

Przyjrzyj się dzieciom, które bawią się w piaskownicy i dzieciom w strojach narodowych. Połącz dzieci w pary według wzoru.



Mandalę można pokolorować kredkami, pomalować farbą, wykleić kolorową plasteliną, wysypać drobnymi ziarenkami, kaszką, brokatem itp.





Japonka



Chińczyk